

Zapraszamy do Klubu Gier „Resursa Planszówkowa”

Zagramy wspólnie w najnowszą grę planszową „James Archiwista z licencją na brakowanie” w Resursie Obywatelskiej w Radomiu przy ul. Malczewskiego 16. Widzimy się w każdy trzeci piątek miesiąca od godz. 15.00 do 18.00. Najbliższe spotkanie 21 listopada 2025 r. Wstęp wolny.

Dzieci do 12. roku życia mogą wziąć udział w spotkaniu tylko w obecności swojego opiekuna. Zajęcia nie obejmują zorganizowanych grup szkolnych i świetlic.



Gra, która zmienia zwykły stół w centrum operacyjne

„James Archiwista z licencją na brakowanie” to **gra planszowa inna niż wszystkie**. Nie znajdziesz tu smoków ani kosmicznych podróży – ale odkryjesz świat pełen emocji i napięcia. Tutaj **archiwum** staje się sceną akcji, niczym z najlepszych filmów szpiegowskich.

Każda rozgrywka to misja. Twoim arsenałem są **wiedza i energia** – dwa zasoby, którymi musisz mądrze gospodarować. Każda decyzja to wybór między ryzykiem a bezpieczną ścieżką. Każdy rzut kością może przesądzić o sukcesie lub totalnej klęsce.

Plansza prowadzi Cię przez kolejne pomieszczenia archiwum:

- **Magazyn** – skrywający setki teczek i tysiące możliwości.
- **Czytelnię** – gdzie wiedza staje się bronią.
- **Wartownię** – pilnującą porządku, ale także pełną niespodzianek.

Po drodze spotkasz **pułapki**, które spowolnią Twoje działania, ale i **sprytne pomoce**, które mogą uratować misję w najtrudniejszym momencie.

Dwa tryby - dwie zupełnie różne gry

Tryb rywalizacji – klasyczna konfrontacja. Każdy gracz działa sam, a zwycięzcą zostaje ten, kto najlepiej poradzi sobie z powierzonymi zadaniami. Atmosfera gęstnieje z każdą turą, a brak jednego żetonu czy źle wydana energia może kosztować Cię wszystko.

Tryb kooperacji – tu nikt nie wygrywa sam. Drużyna musi zmierzyć się z chaosem archiwum. Każdy gracz ma inne zadania i umiejętności, ale tylko razem możecie odnieść sukces. Jeśli nie wykonasz jednego testu, cała misja może runąć jak domek z kart.

Co znajdziesz w pudełku agenta?

- **Plansza do gry** – mapa archiwum pełna tajemnic i wyzwań
- **60 kart zdarzeń** – niespodzianki, które wywracają wszystko do góry nogami
- **38 kart zadań** – Twoje misje, często bardziej ryzykowne niż się wydaje
- **30 kart przedmiotów** – arsenał narzędzi, które pomogą Ci w walce z chaosem
- **25 kart akt** – bo w archiwum zawsze najważniejsze są dokumenty
- **25 kart prowiantu** – bo bez energii nawet najlepszy agent nie ruszy do akcji
- **25 kart ekwipunku** – dodatkowe wsparcie w trudnych sytuacjach
- **10 kart postaci** – wciel się w różne role archiwistów o unikalnych zdolnościach
- **25 żetonów interakcji** – momenty, w których droga do zwycięstwa się rozgałęzia
- **2 kości do gry** – symbol ryzyka, które musisz podejmować
- **8 żetonów wybuchu** – kiedy sytuacja wymyka się spod kontroli

Parametry misji

- **Liczba graczy:** 2-5 agentów
- **Czas rozgrywki:** 20-90 minut emocji
- **Wiek:** 12+ (dla młodszych rekrutów misja może być zbyt wymagająca)



Jak zdobyć grę?

„James Archiwista” dostępny jest w Archiwum Państwowym w Katowicach.

Cena: **73,00 PLN** (+ koszt wysyłki, ustalany indywidualnie).

Zamówienia:

- e-mail: kancelaria@katowice.archiwa.gov.pl

- listownie: Archiwum Państwowe w Katowicach, ul. Józefowska 104, 40-145 Katowice

Płatność:

- przedpłata przelewem (dane i koszt wysyłki otrzymasz po złożeniu zamówienia).

Opinie agentów, którzy już podjęli wyzwanie

„Innowacyjna mechanika i humor połączony z grafiką stworzoną przez sztuczną inteligencję – to mieszanka, która robi wrażenie”. – Piotrek, 30 lat

„Świeżość, strategia i edukacyjny charakter. Wreszcie coś innego niż kolejna gra o smokach”. – Kamila, 42 lata

„Dla miłośników rywalizacji i strategii – absolutny must-have. Każda partia to nowa przygoda”. – Janek, 35 lat

„Idealna na spotkania ze znajomymi. Archiwum jeszcze nigdy nie było tak ekscytujące!” – Basia, 27 lat

„Świetny balans statystyk postaci i zarządzanie zasobami. Wiedza kontra Energia – nigdy nie wiadomo, co okaże się ważniejsze”. – Patryk, 31 lat

Dlaczego warto?

Bo to **gra z duszą**, inna niż wszystkie. Łączy **klimat szpiegowskiej przygody** z edukacyjnym twistem. Raz wejdiesz do archiwum – i już nie będziesz chciał z niego wyjść. Każda rozgrywka jest inna, każda decyzja – nieodwracalna, a zwycięstwo nigdy nie jest pewne do ostatniego ruchu.

To nie tylko gra. To **misja!**